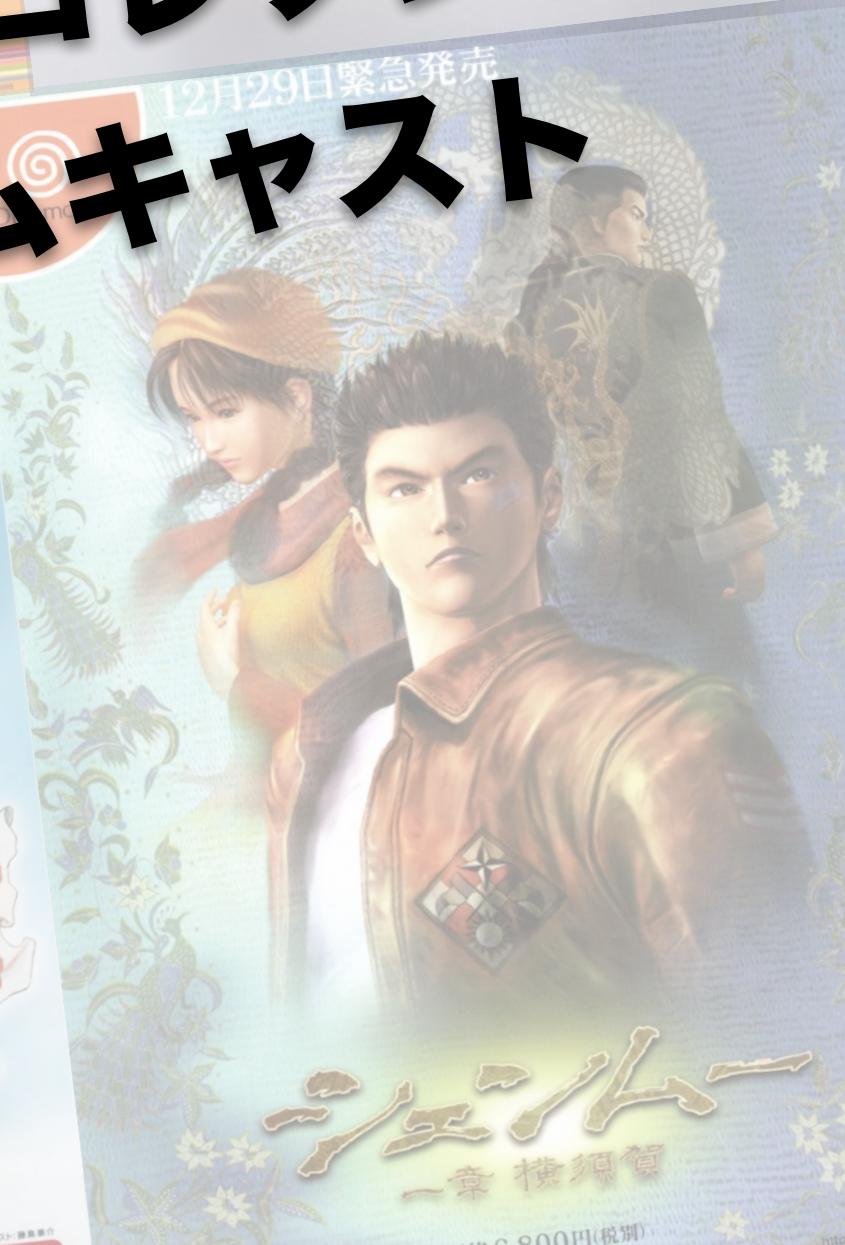


セガパンフコレクション ドリームキャスト



メガドライブ、セガサターンに続き、最終作であるドリームキャスト編です。ドリキャスは家庭用ハードとして初めて、インターネットモデムを標準搭載しました。老若男女がスマホを持ち、難しい設定をしなくてもネットが見れる現在とは違い、当時は家でインターネットが見れる人は少数派という状況でした。敷居の高いインターネット機能をライトユーザーにどうやってアピールするか、この時期のパンフレットにはセガの苦悩が現れています。

ドリキャス登場によりインターネットは急速に家庭に浸透していき、、、、というわけではないですが、宣伝媒体は紙媒体からインターネットへ急速に移行していきます。気軽に体験版がダウンロードできたり、プロモーションビデオを見れるようになるのはもう少し後の話になりますが、低コストかつリアルタイムに情報が発信できるのは各メーカーにとってメリットが大きく、次第に紙のパンフレットからの移行が始まっています。

そんな当時のことを思いつつ、見ていただけたら幸いです。

セガ和辞典出版局
WAT

前書き



セガは、倒れたままなのか？ 1998/5/21掲載 新聞広告

新ハード発売前日に、新聞各紙に掲載された全面広告です。死屍累々の兵士たちの写真と「セガは、倒れたままなのか？」という衝撃的なキャッチコピーと共に、明日の広告へ続く形となっています。

セガは、と書いてありますが、プレステにシェア争いで敗れたサターンのことを指しており、まだサードパーティがソフトを提供している中で、セガ自身が「サターンが倒れた＝負けた」と公言したことは賛否両論ありました。

パンフレットではありませんが、ドリームキャストの宣伝戦略を語る上で欠かすことが出来ないため、紹介します。自分の家で購読していた東京新聞には掲載されなかったので、誰かにもらった記憶があります。



逆襲へ、Dreamcast 1998/5/22掲載 新聞広告

衝撃的なサターンの敗北宣言の翌日に掲載された、新ハードであるドリームキャストを発表する内容です。兵士たちが立ち上がり、「逆襲」という言葉を使い新ハードでのシェア奪還を宣言しています。

湯川専務のテレビCMもそうですが、日本人の判官贔屓の気質を狙った広告宣伝であったのかな、と思います。

ちなみにドリームキャストという名前ですが、当時セガが運営していたパソコン通信「TERA-NET（テラネット）」で噂になっていたのは「ドリーム」という名前でした。インターネット普及前のこの時期にメーカーの発表が事前に漏れることはほとんど無く、出所もよく分からないリーク情報にみんなで興奮したのを覚えています。



Dの食卓2 World's premium show 1998/5/23発行

B4 4ページ構成。「Dの食卓2 World's Premium show」で配布されたものです。表面は白を貴重に主人公ローラのイラスト、裏面には「次世代」をイメージしたと思われる地球の衛星写真や遺伝子二重らせんなどがデザインされています。

イベントスタッフの名前を記載するあたりがいかにも飯野氏らしいです。

ドリキャスの発表翌日に開催されたDの食卓2製作発表会で配布されたパンフです。東京国際フォーラムで5000人×2回公演&全国4箇所に中継会場を設けるなど、大規模な発表会でした。セガがこのイベントに合わせる形で前日にドリキャスを発表したとも言われています。

舞台となる雪山の映像をバックに、ストーリや飯野氏のコメントを掲載しています。発売日が1998年冬と記載されていますが、実際は1999年12月に発売されています。

Dの食卓2は元々3DOの後継ハード「3DO M2 (Panasonic M2)」用に開発されていましたが、M2の発売中止によりドリキャス用に作り直されました。M2版の映像はYouTubeなどを探せば出てきますが、舞台は雪山ではなく、ストーリーも含めほぼ作り直しとなったようです。

氷の記憶が蘇る。



WARP最新作『Dの食卓2』が、ついに登場!

ゲームは再び、次のステージへと進化する。



FUN under X X X X X

5.23

@東京国際フォーラム ホールA
open 15:00 start 16:00

Dish WARP

post card



ついにやって来た!! 来た!! 来た!! 来た!! 来た!! 来た~!! 『Dの食卓2』制作発表会のお知らせ

—World's premium show—

『Dの食卓』から3年半。世界待望の『Dの食卓2』が、いよいよ姿を現す時が迫っています。

今度の舞台はカナダの水原。厳寒の「白」の世界にローラが見る恐怖とは…?

あなたを含めた5000人が、この歴史的瞬間の目撃者です。ゲームの未来をぜひその目で!

ワープ代表 飯野 賢治

1998年5月23日土 15:00開場 16:00開演です。

東京国際フォーラム ホールA

TEL 03-5221-9000

JR線有楽町駅・国際フォーラムより徒歩1分／東京駅・丸ノ内口より徒歩5分／地下鉄銀座線・有楽町駅より徒歩1分

●羽田空港からモノレール浜松町駅まで23分、JR浜松町駅より有楽町駅まで4分

入場無料!(先着5000名様まで入場できます)ど~んと来てね!

●オープニングムービー上映 ●実機によるデモンストレーション

●楽曲演奏 ●ゲスト:西城秀樹(熱唱)[爆発的ローラ]

ご来場の方全員に豪華 プレゼント!

●特製パンフレット ●特製ローラ人形

●「D2」プロモーションビデオ

主催:株式会社ワープ

協力:レコード・シティ TOKYO FM

first smile entertainment ltd.

NTT InfoSphere

「Dの食卓」制作発表会に

関するお問い合わせは

TEL 0180-993300

インフォメーションダイヤル

●飯野賢治自身の声によるアカウンス

データで24時間ご案内します。

●携帯電話、PHSからはつなかりません

のでご注意ください。

東京国際フォーラム ホールA

TEL 03-5221-9000

JR線有楽町駅・国際フォーラムより徒歩1分

地下鉄銀座線・有楽町駅より徒歩5分

●羽田空港からモノレール浜松町駅まで23分、JR浜松町駅より有楽町駅まで4分

●JR線有楽町駅・国際フォーラムより徒歩1分

地下鉄銀座線・有楽町駅より徒歩5分

●地下鉄銀座線・有楽町駅より徒歩1分

●地下鉄銀座線・有楽町駅より徒歩5分



あつめてゴジラ 怪獣大集合 1998/7/30 周辺機器

2ページ構成。ドリキャスの発売に先駆けて発売された、ビジュアルメモリ搭載型のゲームです。ゴジラジェネレーションズとの連動要素も、これがドリキャスの周辺機器であることもこのパンフでは一切触れられておらず、単にゴジラを題材にしたLCDゲームとして扱われています。

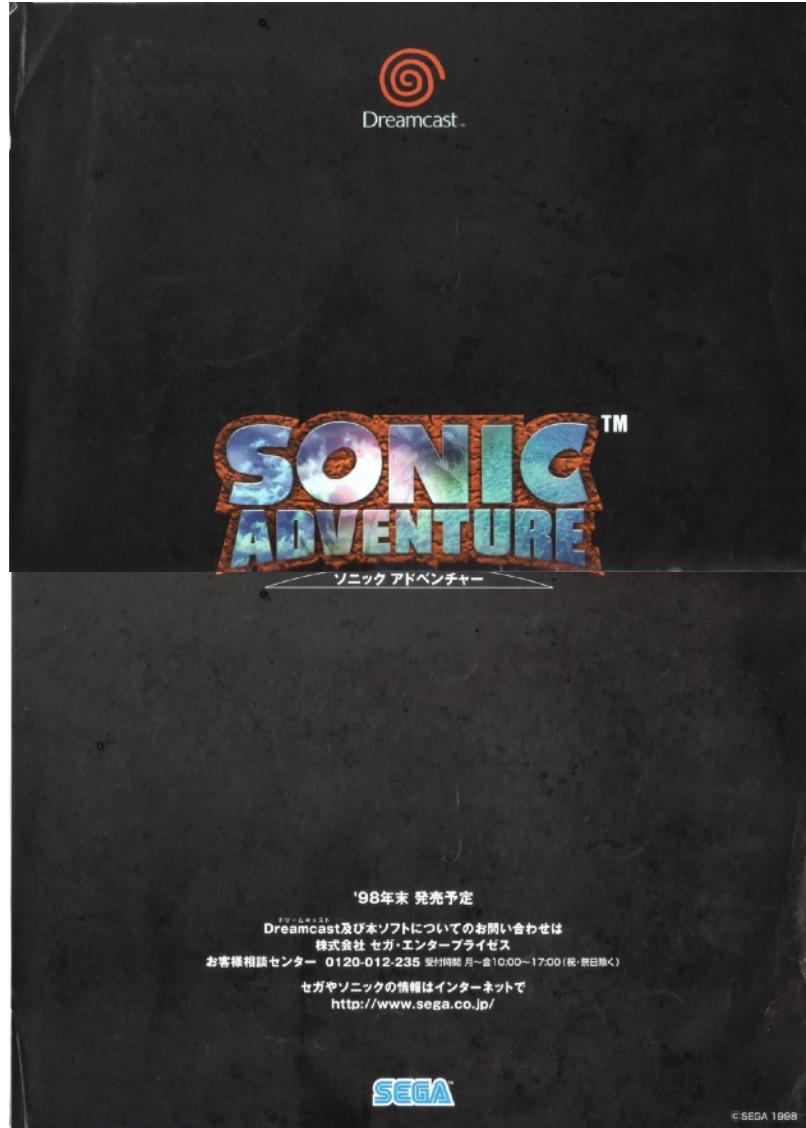
ミニゲームをプレインストールした限定カラーのビジュアルメモリは、これ以外にも「ジャイアントチャンネル」（全日本プロレス2ジャイアントグラムと連動）や、「あそんでキッド DCDC」（超発明BOYカニバンと連動）などが発売されました。



ソニックアドベンチャー（セガ） 1998/8/22発行

B4 4ページ構成。同年8月22日に東京国際フォーラムで開催されたソニックアドベンチャーの制作発表会で配布されたものです。表面はデザインを一新したソニックを中心に主要キャラクターが配置されています。

このパンフと、Tシャツがおみやげだった記憶があります。本作からソニックのデザインが一新。足が長くなり、目に縁が入るようになりました。



裏面は黒バックに、ドリキャスロゴ、タイトルロゴです。

'98年末となっており、この時点でロンチには間に合わなそうな雰囲気だったようです。

「ソニック」最新作、ついに

全世界で1400万本以上の売り上げを記録したソニック・シリーズの最新作「ソニック アドベンチャー」が、21世紀最強のデジタルエンターテイメントマシン「Dreamcast」の第一弾ソフトとして誕生!
128bitだから実現できた超リアル3Dグラフィックで、ますます冴えわたるハイスピードアクション!
夢と友情と冒険につつまれた興奮と感動のストーリー。かつて誰も体験したことのない壮大な世界。
まさしく“超スペクタクル・ハイスピード・ロールブレイング・アクション”と呼ぶにふさわしい。
「ソニック アドベンチャー」とは一体何か? さあ、ソニックの冒険の世界へ旅立とう!!

超スペクタクル・ハイスピード・ロード

TAILS マイルス“テイルズ”バウアー
気が楽しくてメカ好きな2本しつぽのキツネ。その
2本のしつぽを駆使して、座を飛ぶことができる。
ソニックにあこがれ、ソニックの
後ろを常に離れない。

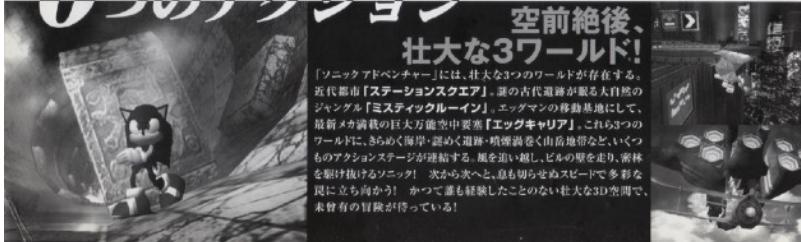


SONIC ソニック・ザ・ヘッジホッグ
懶の天才科学者Dr.エッグマンに立ち向かう超音速ハリネズミ。向く気ままが大好きで、困縛されるのが大嫌い。強気なところもあるけれど、どっこいしている人からも人気がある。ソニックはハリネズミ界の「アーヴィング・クラーク」だ。

KNUCKLES ナックルズ ザ・エキドナ
パワフルかつワイルドなハリモグラ。曲がったことが大嫌いだが、生真面目でいささか融通がきかない。物心ついたころ

6つのアクション

空前絕後



見開きの左ページです。「6つのアクション」「6人のキャラクター」と、キャラクターごとにアクション、ストーリーが異なることを紹介しています。

パンフのサイズが大きいので分割して紹介します。見開きのところには「6Stories!」「6Characters!」「6Actions!」と書かれています。キャラクター切り替えは過去のソニックシリーズでもありましたがあ、ストーリーまでそれ変わるのは本作が初めてとなります。

登場!

無限のパワーを秘める石 セつのカオスエメラルド 過かいにしえの
昔より 最多の喜びと悲しみを目に そして いままた因果は巡る…

ある日ソニックは、久々に戻った街で謎の液状生命体と出会い。
「ムハハハハ、ソニック! このカオスは、カオスエメラルドを育てる
ために、能力を奪っていくのだ! こいつを使って街を破壊し
そこにエッグマンを建設してくれる!」悪の天才科学者、
Dr.エッグマンの陰謀。ついに、危険のパワーを始めた3つの
カオスエメラルドをめぐる、冒険の火・ぶたが切って轟とされる!
友情と勇気を胸に立ち上がるソニックの仲間たちと、エッグマン
との壮絶なバトル。6つの冒険の火、越える長いクライマックスとは?

6つのストーリー

ールプレイング・アクション、誕生!

AMY エミー・ローズ
元気で明るい女の子。持ち物などころも
ここにエッグマンの陰謀。ついに、危険のパワーを始めた3つの
カオスエメラルドをめぐる、冒険の火・ぶたが切って轟とされる!
友情と勇気を胸に立ち上がるソニックの仲間たちと、エッグマン
との壮絶なバトル。6つの冒険の火、越える長いクライマックスとは?

Characters!
Actions!

BIG ゲン
かわいいお父さんが大好きな忍者。彼の
力でソニックが大好きな忍者。彼の
力でソニックが大好きな忍者。彼の
力でソニックが大好きな忍者。

E-102 "ガ" ポン
エッグマンが作った機動用
ロボ。E-102シリーズの最強。ニックマンの
命をも絶つ覚悟が隠せないらしい。

Dr. EGGMAN ドクターエッグマン
狂気の天才科学者。地下基地隕石中に古代の魔文を発見。マスター
エネルギーによって世界を掌握することを目的。エッグマンの羅刹を
ひくも、強制的強制力で、すべてを掌握しようとする。

**おなじみのメンバー
プラス新キャラも登場!**

ソニック、ティルス、ナックルズ、エミー、そして今回初登場の新キャラ
クター「E-102 "ガ" ポン」と「BIG」。プレイヤーは、これら6人のキャラク
ターを使い、6つのアクション、6つのストーリーを進行していく。それぞれに
途中出会い、別れるキャラクターたち。時には反対し、時には協力しながら、
その友情をはぐくんでいく6人を待ち受けるものとは何か?

見開きの右ページです。

開拓リードマガジン 1998年1月号 Vol.9 11月6日、最強のドリームキャスト専門誌が週刊でTAKE OFF!!

オモシロ宣言!!

『Dの食卓2』がスケールアップして、より面白くなります。ワープでは、98年冬の発売をめざし、去年の秋より開発をしてまいりました。

しかし、もっと面白いもの、もっと良いものが作りたいのです。そのため、開発期間、発売日を延期したいと思います。

ドリームキャストの性能を徹底的に追求した、新しいゲームのカタチをいうものを、どうしてもお見せしたいのです。

ですから、手は抜きません。

私たちが本当に満足いくまで、開発をしたいのです。

時期を重視して、内容をスケールダウンするようなことは私たちは絶対にしたくありません。

ですから、もう少し待ってください。

みなさんが、心からビックリするような面白いソフトを

一生懸命開発することを、ここにお約束します。

以上、これをもって、『オモシロ宣言』にかえさせて頂きます。

これからも『Dの食卓2』をよろしくお願いします。

株式会社ワープ 代表 飯野賢治

1999年発売予定

予定価格5,800円(税込) 2枚組

WARP INC. SEIZAN bldg.4F,2-12-28,KITAAOYAMA,MINATO-KU,TOKYO 107-0061, JAPAN

Printed in JAPAN

ドリームキャストマガジン号外 1998/10発行

14ページ構成。新創刊となるドリームキャストマガジンの宣伝用に配布された同誌号外扱いのパンフレットです。裏面はDの食卓2の広告になっています。

ドリキャスの発表会で紹介された、デモ画像の画面写真が掲載されています。内容はセガサターンマガジンの記事の再掲載です。

入交社長の顔を使った、ドリキャスの機能紹介デモはインパクトがありました。他にも塔と街のCG、Dの食卓2のデモも行われました。

This image is a collage of various screenshots and scans from the Japanese magazine 'PlayStation' featuring the Dreamcast. It includes images of the Dreamcast console, its controllers (both standard and mini), and several game cases for titles like 'Sega Bass Fishing', 'Sega Rally USA', 'Sega Sports Zone', 'Sega Soccer Star', and 'Sega Micro Machines'. There are also smaller images showing the Dreamcast's internal components and its use as a media center.

雑誌からの再掲載ということもあります。かなり詳細に解説されています。他社ハードとの比較写真などは雑誌記事ならではです。

コントローラー、ビジュアルメモリにそれぞれ1ページが割かれています。ここでも他社コントローラーや、ポケットステーション、たまごっちとの比較写真が掲載されています。

コントローラーの拡張スロットが2箇所あることについてホリがコメントしていますが、結局セガ以外からこのスロット向けの周辺機器は出ませんでした。

ソニックアドベンチャー 大特集!!

動いてナンボ！この興奮が伝わるか！？

ソタガの調べ（※会場アンケート、詳しい結果は後文に）では、発売初日の来場のうち 97.6% の人が「発売日の興奮を満足。そして、多くの人がゲームの熱意に力を貸す」といっておりました。

来場者全員に
PARTI 私が実物の入交です（実）

開拓予定地となり、場内は騒然……。すると正面大モニターには、セガ本社のパックに、にゅうとうと並んで「人気」の座を握ります。そう、5月2日の「ドリームキッズトライアル会」で公開された「CGXさん」こそ、「featuring HI-5」からデモンストレーションは始まったのです。そして、積み入りの、静かに下からせり出していた人の声。「みんなさんにね、私が実物の入交です。場内は騒ぎに満ちた！」

入さん、ドリームキャストの魅力を語る!!

「今日の朝、並んでいた方法で少ししおれましたのですが、本日は朝早くから企画準備を怠らせていました。だいたい今度、私は一回は必ず来店しておきます。みなさんも変わらずに、用意する最新のテクノロジーを経験した世代ゲーム機ドリームキットを発売することになっ

てあります。みなさからうはすこく、どんな商品が出るかと躍躍でござりましたが、ようやく見せていただけるものでできました」と語る出でました。

「CGXさん」は、ドリームキットの実物を手に取ったときの感動を表現するため、CGアニメーションで表現されています。

CGアニメーションによるCGXさん

全世界で1,400万本セールスの「ソニック」がドリームキャストに!

超スペクタクルハイスピードロールプレイングアクション

（左）ソニックの世界で400万本を突破したソニッククライシスを作成し、その壮大な内容から「超スペクタクルハイスピードロールプレイ

（右）ソニックアドベンチャー

想像以上のデキだった!!

1998年8月22日に行われた、ソニックアドベンチャーの発表会を6ページにわたって紹介しています。こちらもセガサターンマガジンからの転載です。

会場で配布、販売されたグッズの紹介や、インターネットライブ中継について書かれています。

今では当たり前のインターネットライブ中継ですが当時は珍しいものでした。通信速度も遅く、音声はそこそこ聞けるものの画面はコマ送りレベル。それでも当時は画期的なことでした。

This image is a collage of several pages from the Dreamcast Magazine, specifically focusing on the Sonic the Hedgehog issue. It includes:

- A large banner at the top left for 'Dreamcast Magazine'.
- A section titled 'PART 3' with the heading 'せがた三四郎と“ソニックコール”' (Segata Sanji and "Sonic Call"). It features a photo of a man in a white karate gi and a screenshot of a game showing a character in a similar pose.
- A section titled 'PART 4' with the heading '映像とサウンドが融合! ライブでフィナーレ!!' (Video and sound fusion! Final act live!). It shows a person playing a guitar on stage.
- A chart titled '一般来場者へサタマカ直撃アンケート!' (Survey of general attendees).
- A section titled 'PART 5' with the heading '終幕間際、重大発表が続々?' (Major announcements continue as the curtain falls?). It features a photo of a person holding a large award.
- A section titled 'PART 6' with the heading '特報 来たる10月11日、新宿ゲームショウ' (Special report: On October 11, New宿 Game Show). It shows a photo of a person in a Sonic costume.
- A section titled 'PART 7' with the heading 'まさかトドームキャット! 超豪華! セガのキャラクター(?)大集合!!' (Surprise! Super豪华! Sega character(?) big gathering!!). It shows a group of people in various Sonic and Sega character costumes.

The collage also includes several screenshots from Sonic games, such as 'Sonic Adventure', 'Sonic Advance', and 'Sonic the Hedgehog'. There are also some smaller photos of people at the event and a chart showing survey results.

せがた三四郎の登場やライブの様子、来場者アンケートなどが紹介されています。入交社長へのインタビューを見るに、この時点で既にハードの発売日延期が危ぶまれていることが分かります。

私も当然？この発表会に行きました。中さんが緊張でガチガチに緊張しながら喋っていたのをよく覚えています。おはスタの視聴者を招待するなど、歴代セガハードでは出来なかった子供ユーザーの取り込む意気込みを感じます。



ドリームキャスト 1998/11/27 ハードウェア

縦長サイズ見開き4ページ構成。「すべては11月20日、みんなのものになる。」というキャッチコピーが書かれていますが、発売日は1週間延期し11月27日となります。

一足早く世界最先端へ。

1 リアルなグラフィック!
「リアルなグラフィック」と「ダイナミックなサウンド」。
3Dのボリューム感、以上の高画質映像、
スーパー・サウンド・システム、サウンド・プロセッサーに
より、これまでにはない新しい遊びの楽しみかたが、はじまります。
市場価値ある金の場合は、かつてない
感動を提供します。

2 Powered by Windows CE採用!
Microsoftの「Windows CE」でオペレーティング
システムを採用。ソフトの即席連携が実現になり、
高品質で多様なソフトが随々ご登場します。

3 多機能・拡張型の「PDA=ビジュアルメモリ」を装備!
「ビジュアルメモリ」をコントローラーに
合体すればデータの転送ができます。
衣類裏面でのビジュアル蓄積も可能。
また、データアーカイブ機能も付いて
います。データ交換したり、
単体で携帯型液晶ゲーム
機としてもお使いいただけます。
さらに、データ連携
(パソコンとユーティリティ機能)
を利用すれば、これまでの
ゲームのままでもゲーム
と並びります。

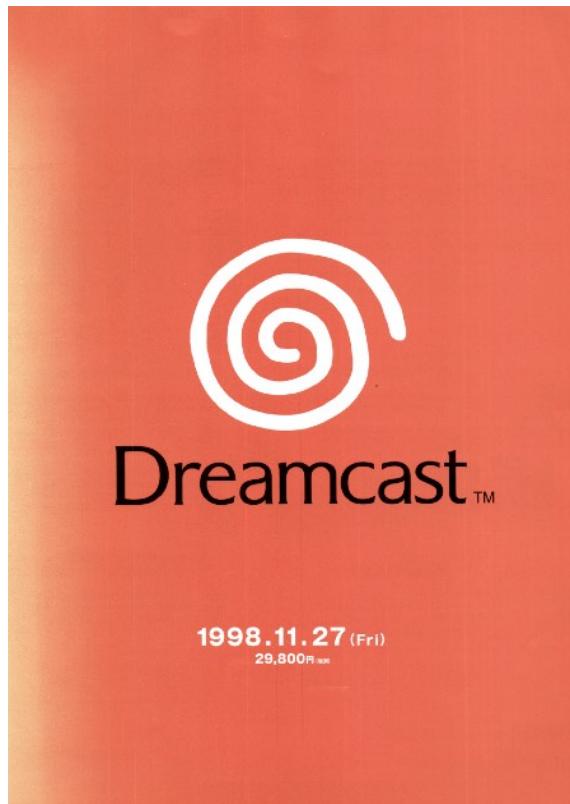
4 ネット対戦もラクラク実現!
DD-Linkや有線LANケーブルを接続。電動回線を
利用し、ネット対戦やチャットでゲーム多しながら、
気軽にコミュニケーションできます。

DIGITAL ENTERTAINMENT WORLD

Dreamcast

「グラフィック・サウンド」「WindowsCE」「ビジュアルメモリ」「ネット対戦」と4カテゴリーで構成されています。この時点ではまだ同梱コントローラー数やビジュアルメモリを同梱するかどうか決まっていなかったようで、未定と記載されています。

発売後は「ゲームだけでなくインターネットとEメールも出来る」とアピールするようになりましたが、この時点でのネットワーク機能はあくまで「ネット対戦」と「チャット」という紹介になっています。



ドリームキャスト 1998/11/27 ハードウェア

2ページ構成。発売日が延期後の「1998. 11. 27」の記載になっているので、発売延期を発表した同年9月22日以降に配布されたものと思われます。縦長版のパンフではゲーム画面が掲載されていませんでしたが、今回は本体同時発売を目指していたと思われる4タイトルの画面が掲載されています（実際に本体の発売に間に合ったのはバーチャファイター3tbのみ）

発表当時からクローズアップされていたWindowsCE対応。本体前面にもロゴがあることから「WindowsCE搭載のゲーム機」という報道もされました。実際は「ドリキャス向けにカスタマイズされたWindowsCEも使える」というレベル。起動画面のセガロゴと共にWindowsCEと表示されるものが対応タイトルですが、自分はセガラリー2、ワールドネバーランドくらいしか知りません。

本体にWindowsCEが入っているわけではなく、GD-ROMに入っているWindowsCEを起動時に読み込む形を取っています。

湯川専務を男にしてください。

予約受付中

誰も見たことのない、
夢のエンターテイメントマシンを
いち早く手に入れよう!!

29,800円(税別)

ドリームキャスト、
いよいよ11月27日発売。

 Dreamcast™

ドリームキャスト 1998/11/27 ハードウェア

片面1ページ構成。ハードの機能やゲームについては一切書かれておらず、本体のパンフに添付することを想定した予約キャンペーンのパンフになっています。「湯川専務を男にしてください。」という一文がインパクトがあります。

CMの大量投入により、一躍時の人になった湯川専務。元々は親会社CSK創業時に入社し、大川功氏がセガ会長に就任した時に一緒にセガに出向してきました。企画段階では入交昭一郎社長社長がCMに出演する予定だったようですが本人が固辞したため、ロボピッチャなどでCM出演経験があった湯川専務に白羽の矢が立ったということです。



ドリームキャスト 1998/11/27 ハードウェア

6ページ構成。表面は本体とディスクという構成。ディスクに世界地図が写り込んでいるのはインターネットで世界中と繋がるということを表していると思われます。裏面では本体スペック、周辺機器の紹介という定番の内容です。



テレビと本体、コントローラー、ビジュアルメモリという構成です。右上にはメインCPUであるSH-4、グラフィックチップのPowerVR、サウンドチップのスーパーインテリジェントサウンドプロセッサの画像があります。

SH-4は日立製作所開発のCPUで、サターンで使われていたSH-2の後継品です。128bitCPUとも報道されました但、一部機能で32bit処理を4本並列で行えるというのが発端で、実際は32bitのCPUです。